

SPIEL-IDEE

- **Räuber sammeln "Schätze"** im Spielbereich und deponieren diese in Ihrer "Schatzhöhle". Jeder deponierte "Schatz" zählt zum Spielende als ein Siegpunkt für das Team Räuber.

- **Gendarmen jagen die Räuber** und versuchen diese "festzunehmen", indem sie ihnen ihre "Räubertücher" entreißen. Verliert ein Räuber sein "Räubertuch", so wird er sofort selber zum Gendarme und hilft mit, Räuber zu fangen. Die Anzahl farbiger Tücher der gefangenen Räuber zählt als Siegpunkt für das Team Gendarmen.

SPIEL-VORBEREITUNG

- Der **Spieleführer** bereitet das Spielfeld vor:
 - indem **"Schätze" (Weiße Tücher)** an **Laternen und Straßenschildern** befestigt werden.
 - indem die Spielfeldgrenzen mit Kreide markiert werden
- Zwei Teams werden aus den Teilnehmern ausgelost
 - Teilnehmerzahl mind. 12, max. 30
 - zu Beginn des Spieles ist das Verhältnis 2/3 Räuber, 1/3 Gendarme (im Verlauf werden gefangene Räuber zu Gendarmen, wodurch sich das Verhältnis zugunsten der Gendarmen ändert.)
- die **Zahl der Schätze entspricht der Zahl der Räuber** zu Beginn
- Räuber bekommen **farbige Tücher**
 - werden **lose und gut sichtbar in den Hosenbund** gesteckt
 - Räuber bekommen LED-Armbänder. Diese werden unsichtbar mitgeführt, bis der Räuber gefangen wurde und zum Gendarme wird
- Gendarmen bekommen **LED-Armbänder**
 - werden **gut sichtbar am Handgelenk** getragen
- Team Räuber bekommt eine **große Tragetasche (Schatzhöhle)**
 - diese wird nach Spielbeginn vom Team Räuber an einem frei gewählten Ort deponiert

SPIEL-VERLAUF

- Spielführer-in Starte das Spiel
- Mitspieler-innen starten (Handy-) **Timer** mit der vorgegebenen Spieldauer (**45Min**)
- Die Räuber bekommen **5 Min Vorsprung** um ihre Schatzhöhle zu platzieren und sich im Spielfeld zu verteilen.
- Räuber **sammeln** die Schätze und **deponieren** diese in der Schatzhöhle (nur deponierte Schätze zählen!)
- Die **Schatzhöhle** darf im Spielverlauf (auch mehrfach) **neu platziert** werden. !!!Wird beim neu Platzieren ein Räuber mit der Schatzhöhle in der Hand gefangen, endet das Spiel sofort!!!
- Gendarme versuchen Räuber zu fangen. Dabei darf **nur das Tuch am Hosenbund** gegriffen werden. Nicht die Person!!! (Halten, ziehen, schubsen etc. sind strengstens untersagt!!!)

SPIEL-ENDE

- Die Zeit ist abgelaufen
- Alle Schätze wurden gesammelt und deponiert
- Alle Räuber wurden gefangen
- die Schatzhöhle wurde mit einem Räuber gefangen

SPIEL-REGELN

- Ab 18 Jahre
- Anmeldung per SMS an Johanna
- **nur auf öffentlichen Wegen und Straßen**
- kein Betreten von privaten Grundstücken, (Vor-) Gärten/Höfen, etc.
- Mitspieler-innen müssen sich zu jeder Zeit im vorgegebenen Spielbereich (auf Straßen und Wegen) aufhalten
- Mitspieler-innen verhalten sich absolut ruhig (Ruhestörung der Anwohner dringend vermeiden!!)
- Nichts wird beschädigt (Zäune, Pflanzen, parkende Autos...)
- Niemand wird körperlich angegangen, gehalten oder geschubst..

... und denkt bitte daran. Es ist nur ein Spiel!

